

SEITEI IAI o IAIDO Z.N.K.R.

Seitei-iai lo podemos definir como una serie de katas estandarizados ,creadas en 1968 por la Zen Nihon Kendo Renmei (Z.N.K.R.), para conseguir que todos los practicantes de los estilos de iai pudieran encontrar un nexo para determinar sus conocimientos.

Se compone de 12 katas. Tres desde seiza (posición sentado), 1 desde Tate hiza (sentado con una rodilla levantada) y 8 de tachi waza (de pie). Detalladamente son:

SEIZA NO BU (Desde la posición de SEIZA)

1ª. Ippon me: MAE Delante. Técnica derivada de la escuela Omori ryu.

2ª. Nihon me: USHIRO Detrás. Técnica derivada de la escuela Omori ryu

3ª. Sanbon me: UKE-NAGASHI Redirigir el ataque .Fusión de varias escuelas (Omori ryu y muso Jikiden eishin ryu)

IAI HIZA NO BU (Desde posición TATE-HIZA)

4ª. Yonhon me: TSUKA-ATE Golpear con la TSUKA (donde se coge la espada). Similar a la serie de técnicas tate hiza de muso jikiden eishin ryu.

TACHI WAZA NO BU (desde posición TACHI-WAZA, o de pie)

5ª. Gohon me: KESA-GIRI Cortar el KESA (Franjas en la chaqueta). Técnica derivada de la escuela Hoki ryu

6ª. Roppon me: MOROTE-TSUKI Hincar la punta de la espada utilizando ambas manos. Fusión de diferentes escuelas

7ª. Nanahon me: SANPO-GIRI Cortes en tres direcciones.

8ª. Hachihon me: GANMEN-ATE Golpeando en la cara. Técnica derivada de la escuela Muso Shinden Ryu, del método Oku iai.

9ª. Kyuuhon me: SOETE-TSUKI Hincar la punta de la espada alineando las manos. Técnica derivada de la escuela Hoki Ryu.

10ª. Juppon me SHIHO-GIRI Cortar en cuatro direcciones. Técnica derivada de la escuela Hoki Ryu

11ª. Juu-ichi-honme: SOU-GIRI "Todos" los cortes. Técnica derivada de las escuelas Muso Shinden Ryu y Muso Jikiden Eishin Ryu, a partir de So makuri.

12ª. Juu-nihonme: NUKI-UCHI Apartarse y cortar. Técnica derivada de la escuela Mugai Ryu, a partir del Gyokko.

La base técnica de las series del Seitei iai esta compuesta por:

Koiguchi no kiri kata: Liberar el sable de la saya.

Nuki Tsuke: Desenvainar y cortar

Seme: amenaza.

Furi kabute: armar el sable.

Kiri Tsuke: cortar

Chiburi: Limpiar la sangre

Zanshin: vigilancia

Noto: envainar.